**ESQUEMA DEL PROYECTO**

# Introducción

(Descripción de cómo es el proceso planteado)

# Descripción del Grupo de Trabajo (Equipos)

Relación de integrantes, grupos de trabajo, módulos que desarrollaran cada grupo y roles que ocupan cada uno de ellos.

# Proceso

Descripción del proceso; cómo está funcionando actualmente el torneo. Utilizar BPMN para el modelado.

# Problemas

Problemas que presenta el sistema actual.

# Justificación

Porque es importante desarrollar el proyecto.

# Factibilidad y Viabilidad

Definir si es o no es.

# Contrato

Propuesto por los desarrolladores al Cliente la razón social de la empresa es (QUIERO APROBAR S.A.C.)

# Reportes (Versiones) (Primera Parcial)

El sistema tendrá la capacidad de crear reportes de diferentes tipos.

# Esquema del Proyecto

El proyecto tendrá como mínimo las siguientes partes:

1. Documento de presentación de la solución del proyecto donde se describe el proyecto y se resume las metodologías, pasos seguidos y las recomendaciones hechas para implementar el proyecto.
2. Organigrama del proyecto.
3. Plan del proyecto. (Cronograma a todo nivel)
4. Glosario de términos propios de la implementación (negocio)
5. Documento de Requerimientos
   1. Requerimientos funcionales
   2. Requerimientos no funcionales
   3. Matriz de rastreo de los requerimientos (Rastreabilidad)
6. Documentos de Diseño
   1. Arquitectura funcional del sistema
   2. Arquitectura técnica del sistema
      1. Topología de software
      2. Topología del hardware
   3. Documentos basados en UML
      1. Casos de uso
      2. Modelo del Objetos (si fuese el caso)
      3. Diagramas secuenciales
   4. Descripción de la metodología ágil utilizada de manera especifica (sprints, historias, etc)
   5. Modelo lógico de la base de datos (alto nivel)
   6. Modelo físico de la base de datos (alto nivel) (Segunda Parcial)
7. Documentos de programación
   1. Prueba de unidad (test unitario)
   2. Prueba Funcional
   3. Código fuente (Repositorio)
8. Documentos de Prueba
   1. Prueba de integración
   2. Prueba de sistema
   3. Prueba de performance
   4. Prueba de aceptación
9. Costos (utilizando dos metodologías formales, puede ser COCOMO II, COSMIC, etc )
10. Despliegue de la aplicación
11. Documentos de Mantenimiento (TERCERA PARCIAL)
    1. Administración de la configuración
    2. Administración de las entregas
    3. Plan de implementación de cambios.
12. MANUAL O TUTORIAL (BAJO UN ESQUEMA)
13. ANEXOS